



1	대학혁신지원사업단 사업 소개·비전·사업 목표·주요 과제 등	3
2	지역협력지원팀 2024 홍성글로벌비비큐페스티벌 캠프링 운영	6
3	교육성과관리팀 홍성, 어디까지 가봤니?	7
4	대학혁신지원사업단 청운대·서원대 간 네트워크 구축을 위한 프로그램 운영	8
5	교육성과관리팀 AI 자기소개서 분석 시스템 도입	9
6	취창업지원팀 제1회 안전대학연합 창업경진대회	10
7	진로심리상담센터 여름맞이 마음방학 '감정탈출카페'	11
8	문화예술콘텐츠특성화분야 2024 청운대학교 제20회 K-Culture 인재양성을 위한 공연영상예술캠프	12
9	공연기획경영학과 충남지역 대학생·청소년 문화예술 진로를 말한다	13
10	호텔조리베이커리경영학과 제17회 전문조리예술캠프	14
11	교양교육지원팀 인턴캠퍼스 디지털 소양교육과정 운영 환경 구축	15

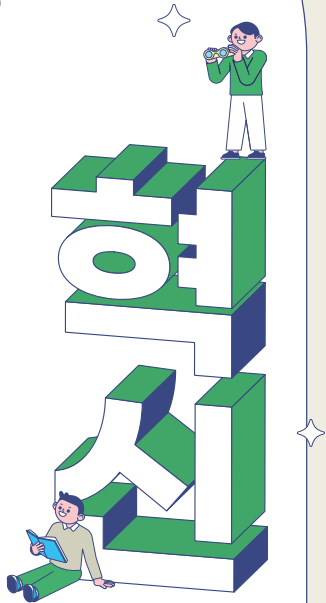
발행일: 2024. 11. | 발행처: 청운대학교 | 제작: 대학혁신지원사업단  
주소: 충청남도 홍성군 홍성읍 대학길 25 | TEL: 041-630-3114 | FAX: 041-634-8700 | 홈페이지: www.chungwon.ac.kr

대학혁신지원사업단

## 대학혁신 지원사업이란?

대학혁신지원사업은 대학별 자율 혁신을 통한 체질 개선으로 양질의 대학 교육 및 미래 인재 양성을 목표로 하는 사업입니다. 안정적 재정 지원을 중심으로, 미래 인재양성 수요에 적시 대응할 수 있도록 인재양성 시스템의 체질 개선을 추진하는 사업이라고 할 수 있습니다.

청운대학교 대학혁신지원사업단은 성공적 대학 혁신지원사업 추진을 위해 종합적 사업계획, 통합적 사업추진, 발전적 성과지표 관리로 타 대학과의 경쟁력 확보를 위한 대학 혁신을 주도하고 있습니다.



대학혁신지원사업단

## 비전 및 사업 목표

### 중장기 발전 계획 추진 단계



중장기 발전계획

- 산학일체형 교육기반 강화
- 산학·지역 협력 기반 확대
- 대학 브랜드 전략 수립
- 경영 혁신 기반 강화
- 글로벌 네트워크 회복·확대

대학 혁신지원사업

- 미래 인재 양성 교육 혁신
- 산학 협력, 평생교육 혁신
- 대학·지역사회 협력 혁신
- 대학운영시스템 혁신

대학 혁신지원사업 지속 선정

- 산학일체형 교육 성과 산출
- 산학·지역 협력 성과 창출
- 대학 브랜드 전략 추진
- 경영 혁신 성과 창출
- 글로벌 협력 효과 확산

중장기 발전계획 및 특성화 전략				
중장기 비전 경영 목표	청운 VISION 2030+ 미래를 선도하는 산학협력 중심 대학			
특성화 목표 전략 방향 분야	사회맞춤형 핵심인재 양성			
	산업체 수요대응 교육체계 강화	실무역량강화 교육 과정 설계·운영	지역산업과 연계된 특성화 추진	지역-산업-대학 인프라 구축
	학문분야 특성화		교육시스템 특성화	
	· ICT 융·복합 · 호스피탈리티		· 지역연계 산학협력 활성화 · 산업체 위탁교육 강화	



3 단계 (2028-2030)

대학 혁신지원사업 지속 선정

- 산학밀착형 교육 고도화
- 산학·지역 협력 선도 대학
- 대학 브랜드 가치 향상
- 지속가능 경영체제 정립
- 글로벌 협력 고도화

중장기 발전 비전 및 목표 달성

대학혁신 지원사업	
혁신 사업 비전	지역사회와 함께하는 산학공동 및 맞춤형 인재 양성
혁신 전략	지역사회에 기여하는 맞춤형 인재 양성을 위한 미래지향적 교육체제 및 환경구축
	미래중심형 산·학·협 연계 교육 혁신
	학사운영과 학내제도 유연화 및 융합화
	학생 맞춤형 전공 선택 및 진로지원 내실화
	지역상생 산학협력 기반 교육 및 취·창업 혁신
	ESG 교육환경 인프라 구축 및 사회적 가치 실현

5

교육성과관리팀

홍성, 어디까지 가봤니?

'홍성, 어디까지 가봤니?'라는 프로그램은 청운대학교 재학생들이 홍성군의 역사, 문화, 축제 등을 직접 보고 경험한 것을 바탕으로 다양한 콘텐츠를 제작하여 지역사회를 홍보하는 비교과 프로그램입니다. 이 프로그램을 통해 학생들은 홍성군의 다양한 문화, 관광을 직접 경험해 보고 우리 대학교와 홍성에 대한 적응력과 만족도를 높일 수 있는 기회가 되었습니다.

프로그램에 참여한 학생들은 총 25명이며 7팀으로 구성되었습니다. 홍성의 가 볼 만한 관광지(아가새농장, 남당항, 홍주성, 홍성 스카이다이브 등)와 축제(홍성역사인물축제), 다양한 맛집 등 활동 장소를 직접 찾아다니며 각 팀에 개성에 맞게 비교과 프로그램을 진

행하였습니다. 또한 결과물을 각 팀별로 브이로그, 웹툰, 카드뉴스, 음악 등 원하는 미디어를 활용하여 콘텐츠를 제작하고 배포하여 지역사회를 홍보하는 데 기여를 했습니다.

팀 '홍성타파'는 당일치기 여행이라는 콘셉트로 홍성의 특산물 소개와 관광 활성화 방안을 제작하여 이해하기 쉽게 홍성을 알렸고, 팀 '홍어는 맛집과 놀 거리, 역사와 관광지 등 새내기들에게 꼭 필요한 정보를 영상으로 제작하였습니다. 2024년 4월 모집으로 시작한 프로그램은 6월에 최종 간담회를 끝으로 종료되었으며, 참여한 학생들에게는 활동비와 함께 장학금이 지급되었습니다.



7

지역협력지원팀

2024 홍성글로벌바비큐페스티벌 캠핑장 운영

청운대학교는 대학과 지자체의 협력을 통해 상호 발전을 목표로 2024년 11월 1일부터 3일까지 진행된 '2024 홍성글로벌바비큐페스티벌' 축제에 참여하였습니다.

축제가 진행되는 3일간 홍성캠퍼스의 교내 시설을 무료로 개방하여 카라반 캠핑장 및 노지 캠핑장을 운영함으로써 글로벌 바비큐 페스티벌 이용객들이 축제를 더욱 더 재미있고 편하게 즐길 수 있도록 편의를 제공하였습니다. 이용객들의 높은 성원으로 인하여 작년에는 운영하지 않았던 노지 캠핑장 운영을 추가하였고, 카라반 캠핑장 구역에 추가로 확보하는 등 풍성한 축제를 만들기 위하여 홍성군청과 협업하였습니다. 선착순으로 진행된 예약은 온라인 오픈 시작 1분 만에 매진되었으며 총 카라반 55대, 노지 캠핑 6팀으로 마감되었습니다. 축제가 진행되는 동안 캠퍼스 내 차량을 모두 통제하여 안전하게 사용할 수 있도록 하였고, 교직원들이 캠핑장에 상주하여 이용객들의 불편을 최소화할 수 있도록 신속하게 대처하여 보다 쾌적하게 캠핑장을 사용할 수 있도록 운영하였습니다. 또한, 청운대학교에서 축제 장소까지 이동할 수 있는 셔틀버스를 무료로 운영하여 이득에 불편함을 최소화하였습니다.

"2024 글로벌 바비큐 페스티벌 in 홍성" 축제장에서는 청운대학교만의 특색 있는 축제 프로그램을 운영하여 학생 및 지역 주민이 함께 화합할 수 있는 축제의 장을 마련하였습니다. 체험 부스를 운영된 키링 만들기, 비즈 팩아트 만들기, 캔디그래피 엽서 만들기, 목공캐릭터 만들기 등 체험 프로그램들은 많은 이용객들의 관심을 받았습니다. 재학생들 또한 축제에 참여하여 이

용객들에게 많은 볼거리와 먹거리를 제공하였습니다. 연극예술학과의 재능기부로 축제장 주 출입구의 포토존을 구성하였습니다. 중앙동아리 '포드폴리오'는 사진 촬영 및 인화 서비스를 제공하였고, '클럽 RC'는 눈 알코올 칵테일을 직접 만들어 무료 시음 활동을 하는 등 축제 이용객들에게 많은 추억을 남겨주었습니다. 또한 뮤지컬학과는 뮤지컬 갈라쇼 공연과 프린지 무대 무빙 공연을 선보여 더욱 알찬 축제를 만들어갔습니다.

청운대학교와 홍성군청이 협업한 "2024 글로벌 바비큐 페스티벌 in 홍성" 축제는 관광객 55만 명을 기록하여 성공적으로 종료되었습니다.



6

대학혁신지원사업단

청운대·서원대 간 네트워크 구축을 위한 프로그램 운영

2024년 7월 25일 학생의 참여와 관심 확대를 위하여 대학 간 교육과정 및 교육 환경 발전을 위하여 학사 운영과 대학 생활 전반에 대한 학생들의 다양한 의견을 수렴하여 각 대학의 경쟁력 강화를 지원하기 위해 '청운대-서원대 간 네트워크 구축을 위한 학생 모니터링단' 교류 프로그램을 운영하였습니다.

프로그램 개회를 시작으로 청운대학교와 서원대학교 교직원 및 학생들이 각 대학의 성과를 공유하고, 청운대학교 캠퍼스 투어, 학생 모니터링단 네트워킹, 실무자 네트워킹, 폐회식 순서로 프로그램을 진행하였습니다. 네트워킹은 총 7가지 주제로 '학습 경험의 질 향상, 학습 및 실습 인프라 개선, 취업 및 자기개발 지원, 학생

참여와 의견결정, 학문 간 융합 교육, 지역 사회와의 연계'로 구성되어 소통하고 공감하였으며 비수도권 지역과 지방 대학의 공동 위기를 극복하기 위해 노력하는 시간이 되었습니다.

청운대-서원대 간 네트워크 구축을 위한 프로그램으로 학생 현장 의견수렴을 통하여 창의적이고 다양한 아이디어를 교육과정에 반영하고 학생들이 다른 대학에서 학습하고 다양한 문화와 학문적 배경을 경험할 수 있는 기회를 제공하며 각 대학의 경쟁력을 강화하고 학생과 교직원에게 보다 나은 교육 및 연구 환경을 제공하여 창의성을 도모하였습니다.



8

교육성과관리팀

### AI 자기소개서 분석 시스템 도입

청운대학교 교육성과관리팀에서는 다양한 방식을 도입하여 채용 전형을 확대하고 있는 진로취업 트렌드에 맞춰 미리 대비할 수 있는 방안을 마련하기 위해 빅데이터 기반 AI 자기소개서 분석 시스템을 도입하였습니다.

최근 대기업을 비롯한 다양한 규모의 기업들이 AI를 활용하여 다양한 채용 전형을 개설하고 있는 상황입니다. 이에 발맞춰 AI 자기소개서 분석 시스템은 10만 건의 합격 자기소개서 항목 빅데이터와 AI 딥러닝 기술을 적용해 자소서 작성, 평가, 첨삭 서비스를 제공합니다.

AI 면접은 학생들에게 다양한 문항 각각에 대한 답변 가이드와 답변 예시를 실전과 동일한 환경을 제공하여

실제 현장과 유사한 면접 진행이 가능하도록 돕고 있습니다. 그 외에도 학습 영상과 AI 게임도 함께 제공하고 있습니다.

실제 AI 자기소개서 분석 시스템을 이용해 본 학생들의 소감으로는 '문법적 오류나 문장 표현의 자연스러움을 체크할 필요가 없어 시간 절약할 수 있다는 점이 가장 큰 장점으로 다가왔다', '처음 시작이 제일 막막한데 AI가 제시한 문장을 참고하여 글의 방향성을 설정하는데 도움이 되었다', '시각적으로 결과를 표현해 주고 객관적인 평가를 받을 수 있어서 좋았다' 등으로 긍정적인 반응을 보여주고 있습니다.



진로심리상담센터

### 여름맞이 마음방학 '감정탈출카페'

진로심리상담센터(센터장 손선미)는 여름방학을 맞이한 지역 청소년들을 위한 정서조절 집단상담을 실시하였습니다. '마음방학 : 감정탈출카페'라는 이름으로 개최된 이번 집단상담은 마음건강 전문가로서 지역 연계사업의 일환으로 마련된 프로그램입니다.

진로심리상담센터 손선미 센터장은 진로심리상담센터 전문인력을 활용해 "후기 청소년기 발달단계에 있는 대학생 뿐만 아니라, 전기 청소년기 발달단계를 보내고 있는 지역 청소년들의 마음건강을 돌보기 위해 이 같은 프로그램을 마련하였다"라고 밝히고, "소위 질풍노도의 시기를 보내고 있는 청소년들이 부정적 감정을 털어내고 스스로 자기의 마음을 돌볼 줄 아는 건강한 청소년으로 성장할 수 있도록 돕고자 한다"라고 프로그램의 취지를 설명하였습니다.

특히 이번 집단상담은 청소년들의 흥미를 유발하기 위해 메타버스 플랫폼인 게타타운과 방탈출게임을 접목하여 재미있게 참여할 수 있도록 한 것이 가장 큰 특징입니다. 총 3회에 걸쳐 각각 '불연의 방', ' 분노의 방', '우울의 방'을 탈출하는 미션으로 진행된 이번 프로그램에서는 미션을 마친 참가자들 모두 '방 탈출증'을 수여하였습니다.

홍성, 예산 등 지역 중학교 1학년부터 고등학교 3학년까지의 청소년 총 8명의 학생이 자발적으로 참여하였으며, 참여자들은 "상담은 선생님과 물어서만 하는 것으로 알았는데 친구들과 게임처럼 참여하니 즐거웠다"라며, "부정적인 감정이 나쁜 것만은 아니라는 것을 배우게 되었다"라고 참여 소감을 전했습니다.



취창업지원팀

### 제1회 인천대학연합 창업경진대회

2024년 9월 11일, 인천시와 인천테크노파크, 인천지역 9개 대학이 공동 주관한 제1회 인천대학연합 창업경진대회에서 본교 재학생 5명이 수상하였습니다.

이번 창업경진대회는 인천시와 지역 대학, 인천테크노파크가 함께 협력해 창업 플랫폼을 구축하고, 대학 주도의 청년 창업을 촉진하기 위한 과정의 일환으로 진행되었습니다. 프로그램은 단계별로 진행되며, 창업캠프(1단계), 창업디딤돌(2단계), 창업경진대회(3단계)로 이어졌습니다.

이번 대회에는 총 100명의 학생이 참여한 창업캠프를 거쳐, 43명과 9개 팀이 본선에 진출하여 발표를 진행했습니다. 심사는 전문평가단(7명)과 현장평가단(30명)으로 이루어졌으며, 사회적 가치, 비즈니스 모델, 혁신성과 창의성을 주요 평가 기준으로 삼았습니다. 최종 수상자는 평가단 점수와 참가자 선호도 점수를 합산하여 선정되었습니다.

대상은 김우서(멀티미디어학과) 학생이 '다문화 학생을

학교정보 제공 서비스라는 아이디어로 다문화 가정의 학교 적응을 돕는 내용입니다. 상금 300만 원과 함께 내년 1월 미국 라스베이거스에서 개최되는 세계 최대 가진 및 기술 박람회(CES) 참가 기회도 제공됩니다.

최우수상은 박지연(멀티미디어학과) 학생이 '길거리 담배꽂초 수거 및 폐기를 재활용 서비스'라는 아이디어로 사회적 문제 해결을 위한 창의적인 내용이며, 200만 원의 상금을 받았습니다.

우수상은 나한희(멀티미디어학과) 학생이 '노인 디지털 소외 해결을 위한 맞춤형 디자인 서비스'라는 아이디어로 노인의 디지털 소외 문제를 해결하는 내용이며, 상금 100만 원을 받았습니다.

아이디어상은 김은아(무연역물류학과) 권진성(컴퓨터공학과) 학생이 수상하며 각각 50만 원의 상금을 받았습니다.

취창업지원팀은 앞으로도 지속적인 창업 지원을 통해, 창의적이고 혁신적인 청년 (메)창업가를 발굴하고 육성하는 데 힘쓸 계획입니다.



문화예술 콘텐츠 특성화 분야

### 2024 청운대학교 제20회 K-Culture 인재양성을 위한 공연영상예술캠프

청운대학교에서는 2024년 7월 23일부터 25일까지 3일간 '2024 공연영상예술캠프'가 개최되었습니다. 20회를 맞이해 K-Culture 인재양성을 주제로 각종 분야(연기·보컬·댄스, 뮤지션(실용음악), 공연기획·연출, 매니지먼트, 1인 미디어커머스(숏폼 제작), 영화·영상기획·촬영 편집, 무대 음향, 웹툰·모션그래픽)에 관심이 있는 전국의 고등학생 100여 명이 신청하여 뜨거운 관심이 집중됐습니다.

교육 프로그램은 공연영상예술대학의 5개 학과(공연기획영화학과, 연극예술학과, 미디어커뮤니케이션학과, 뮤직테이내러학과, 방송영화영상학과)의 전공융합형 수업으로 운영되었고, 1인 크리에이터 노은솔, 배우 김태우, 영화감독 박건용, 가수 김중진을 초청하였으며, 지역민들도 참여하는 오픈 마스터클래스를 운영해 큰 호응을 얻었습니다.

이번 캠프는 5개 학과 재학생들의 자원봉사를 통해 멘토/멘티 형식으로 운영하였으며, 총 참여 인력은 교직원과 재학생을 포함하여 80여 명에 달했습니다.

2박 3일간 K-Culture 인재양성을 위한 공연영상예술캠프 전공융합수업에서는 지도교수와 멘토 재학생, 고

등학생들이 뮤지컬, 퍼포먼스, 밴드, 뮤지컬영화, 숏폼 등 다양한 작품들을 만들면서 창작의 과정을 함께 했습니다. '5분 공연예술제'와 '5분 영상예술제'에는 같은 기간 운영된 호텔조리캠프 100명의 청소년들이 관객으로 참여해 뜨거운 캠프의 밤을 연출하기도 했습니다.

해당 예술제에서 우수한 활동을 한 고등학생들에게는 크리에이티브상, 연기상, 작곡상, 촬영상 등을 수여하였고 공연영상예술 분야의 대학생-청소년 융합예술교육 프로그램은 방송에 출연하는 등 좋은 성과를 내기도 했습니다.



공연기획경영학과

### 충남지역 대학생·청소년 문화예술 진로를 말하다

2024년 6월 11일, 청운대학교 신애관 대강당에서 지역사회에 다양한 문화 예술 분야를 알리는 기회의 장을 만들고자 '충남지역 대학생·청소년 문화 예술 진로를 말하다'를 주제로 공연예술행사를 개최하였습니다. 이 행사는 청운대학교 공연기획경영학과를 주축으로 재학생 및 홍성군 지역주민뿐만 아니라 문화예술분야 전문가와 관계자 등이 참석해 충남지역 청년들의 문화예술 분야 진로에 대해 함께 협력하고 소통하는 자리로 기획하여 진행하였습니다.

1부 프로그램은 충남문화재단 대표이사, 홍주문화관광재단, 홍성문화도시센터 센터장, 홍주문화관광재단, 홍성군청, 홍성예총, 한국K-Pop고등학교장 등 다양한 관계자들과 문화예술분야 비전 선포식을 시작으로, 예술 분야 전공학생들이 그동안 지역에서 주최·주관한 공연, 이벤트, 축제 등의 모습을 담은 스토리 영상 등을 통해 학생들의 전공능력 및 다양한 재능을 활용한 학생 주도

형 프로그램 기획 운영을 지역 사회와 공유했습니다.

2부에서는 청운대학교 중앙동아리(일부지음, 언플러그드, 천공 등)의 공연과 서울문화재단 소속 비보잉 댄스팀 라온브라스, 원지혜 성악가 축하공연 등 국악, 밴드, 관현악, 비보잉, 댄스, 발라드 장르를 구분하지 않는 다양한 공연을 진행하면서 500석 규모의 공연장에 열기가 가득했습니다.

이 프로그램을 통해 문화예술분야를 전공하고 있는 대학생과 지역 예술가 및 전문가들과의 네트워크, 지역민들에게 다양한 문화예술 향유 기회와 콘텐츠 협력 기회를 제공함과 동시에 우리 대학의 이미지 제고에 기여하였습니다.



호텔조리베이커리경영학과

### 제17회 청운조리예술캠프

청운대학교 호텔조리베이커리경영학과에서는 전국 각지에서 요리에 관심이 있는 고등학생들을 대상으로 2024년 7월 23일부터 25일까지 제17회 청운조리예술캠프를 개최하였습니다. 총 100명이 캠프에 참가하였고 이 캠프를 성공적으로 이끌기 위해 호텔조리베이커리경영학과 재학생 중 34명이 멘토와 스태프로 참여해 캠프를 이끌었습니다.

첫 날 학과를 소개하는 자리를 시작으로 이태리 수업, 통닭지 발골 수업을 진행하였습니다. 두 번째 날은 같은 식재료를 가지고 겨루는 조리경연 대회와 알식, 중

식, 양식 등 다양한 식문화를 알아보는 수업을 진행하였습니다. 마지막 날에는 푸드 스타일링, 디지털과 제과, 한식 디지털 수업을 진행하였고, 시상식을 마지막으로 모든 행사가 성공적으로 마무리되었습니다.

제17회 청운조리예술캠프를 통해 요리에 관심이 있는 고등학생들에게 사전교육의 기회를 제공하여 더욱더 흥미를 돋우고, 청운대학교의 우수한 시설과 학과, 교육과정을 소개·홍보 함으로써 긍정적이고 좋은 이미지를 제공했습니다.



교양교육지원팀

### 인천캠퍼스 디지털 소양교육과정 운영 환경 구축

인천캠퍼스 307호 교양교육지원팀에서는 디지털 소양 교육과정 운영을 위한 실습 환경 리모델링이 진행되었습니다. 이번 사업은 재학생의 디지털 콘텐츠 제작 능력을 향상하고 활용 역량을 강화할 수 있는 기회를 제공하며, 최신의 디지털 교육 환경을 조성하기 위해 마련되었습니다.

디지털 소양교육과정은 다양한 산업 분야에서 요구되는 디지털 스킬을 갖춘 인재 양성에 중점을 두고 있으며 해당 과정을 통해 재학생들은 실무에서 필요한 기술과 능력을 향상시킬 수 있는 기회를 얻게 되었습니다.

이번 사업의 일환으로 기존의 노후화된 컴퓨터와 모니터가 교체되었으며, 기존 일반 칠판에서 전자칠판으로의 변경을 통해 멀티미디어를 활용한 학습 운영이 가능해졌습니다. 또한 내부 인테리어와 책상, 의자 교체를 통해 보다 쾌적한 학습 환경을 조성하였습니다.

디지털 교육의 중요도와 관심이 날로 높아지는 가운데, 디지털 소양교육과정을 위한 인프라가 마련됨으로써 실제 산업 환경에서 요구되는 다양한 디지털 스킬을 습득하고, 창의적이며 비판적 사고를 향상할 수 있는 학습 공간이 될 것으로 기대됩니다.



지역사회와 함께하는  
신학공동 맞춤형 인재 양성



대학혁신지원사업단